Script Flag Definition

대괄호안에 속성이름과 값을 다음 형식으로 입력.

[Direction=”*Left of Right*”,Illust Name=”*Illust Name*”]

윗줄의 형태는 가장 기본적인 Flag이다.

[Direction=”*Left of Right*”,Illust Name=”*Illust Name*”,

Method Name=”*Method Name*”]

윗줄의 경우 Method Name속성이 추가되었다.

*Illust Name*은 GameManager프리팹 내의 ConversationManager

에 정의된 이름과 동일하여야한다.